



# Egy apró mesehős nyomában

városi szobor felfedező séta

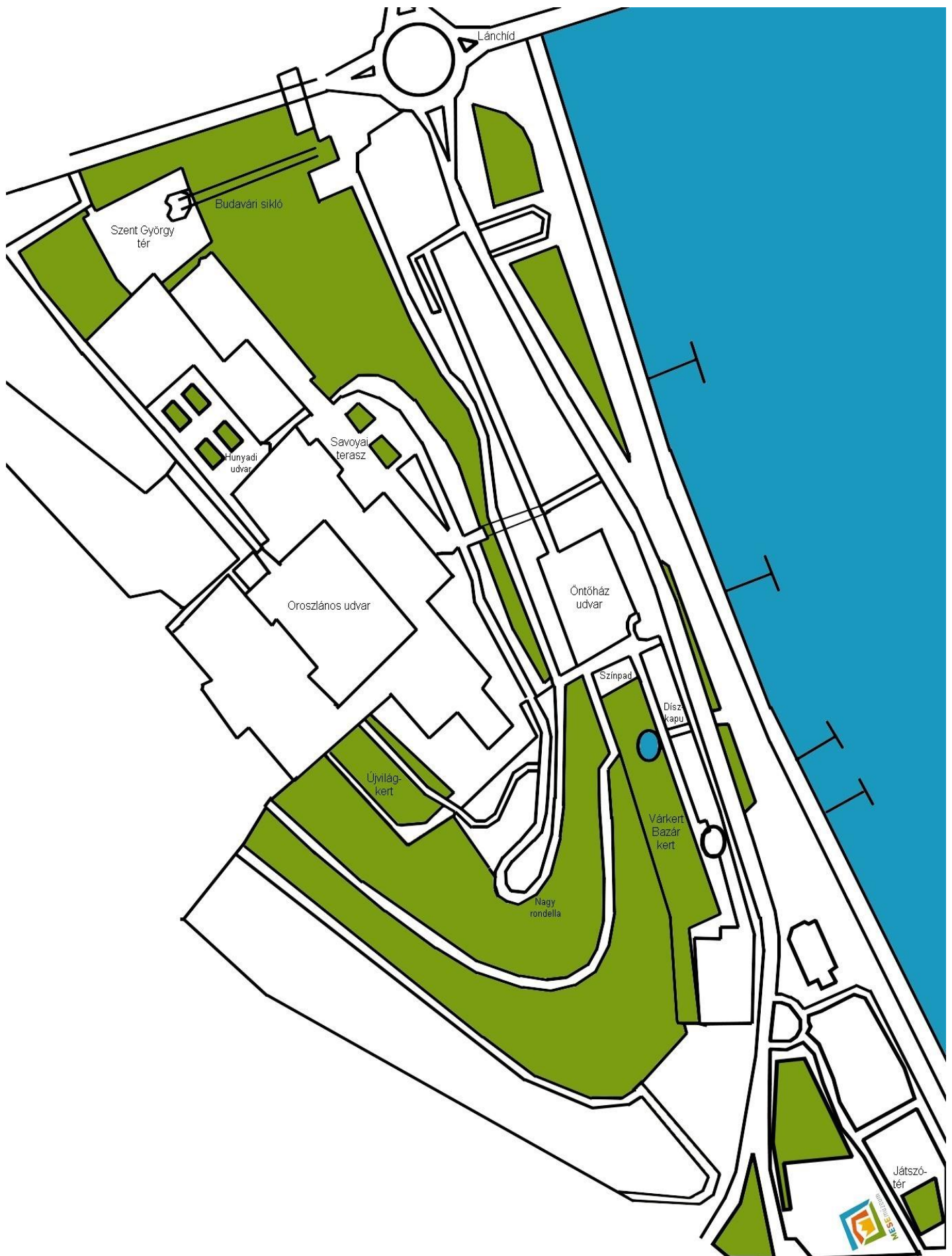
**A Mesemúzeum környéke roppant izgalmas hely. Bujkál errefelé egy mesehős, aki a nap minden percében a várost kémleli. Ez a mesehős olyan apró, hogy alig lehet észrevenni. Csak az igazán felkészült városjáróknak sikerülhet. De ne izgulj! A közelben lakó állatok nagyon jól ismerik a környéket. Segítenek utadon.**

Ha vállalkozol az apró mesehős felkutatására, írd alá a küldetésnyilatkozatot.

*A küldetésre vállalkozom. A környék állatait figyelni fogom.*

*Aláírás:*

A küldetéshez szükséged lesz az alábbi térképre



## 1. Állat



Minden jó kaland, a játszótéren kezdődik. Nézz körül a múzeummal szemben található játszótéren! Az első állat, aki segítségre lehet sokat sertepertél ott, ehhez hasonló lábnyomokat hagyva mindenütt. Nagyon kicsi és fűrge. Ki lehet ő?

A kis állat felett aranyfeliratot olvashatsz. Hány betűből áll? Írd ide:

Ez a szám később segítségre lesz, hogy megtaláld, akit keresel.

## 2. Állat

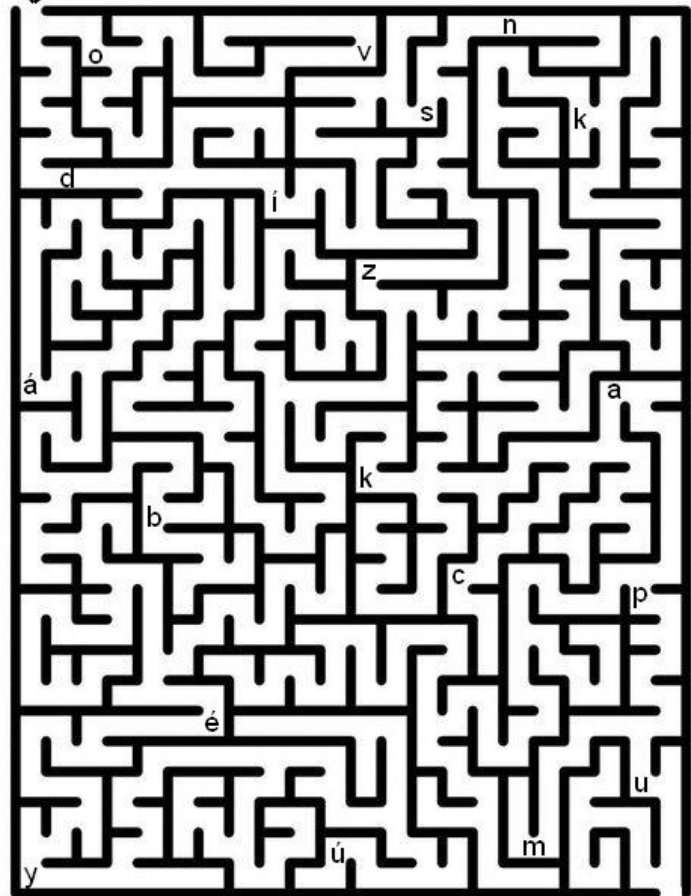
Miután kis barátunktól megtudtad a kutatáshoz szükséges első információt, segít neked eljutni a következő állatig. Ehhez mindössze annyit kell tenned, hogy a sok elágazás közt megtaláld a helyes utat és az úton lévő betűket összeolvasod.

A szó, amit kaptál:

\_\_\_\_\_

Keresd meg ezt a helyet a térképeden! Ha odaérsz, találkozhatasz az állatok királyával. Mancsai közt kígyó tekereg. Ő is segítségre lehet küldetésedben.

Számold meg hány foga van és írd ide.



### 3. állat

Állj meg a 2. állat előtt, háttal a Dunának! Keresd meg a vízköpőt! Felette terasz. Ha sikerül oda feljutnod, újabb kutat keress!

Hány állatot tudsz összesen felfedezni ezen a szökőkúton? Írd ide a választ:



### 4. állat

A következő állatot a kút mellől észreveheted, ha elég éles a szemed. A szökőkúton lévő állatok írtak is egy verset róla, de sajnos egy kicsit elázott. Kitalálod kiről van szó?

Felette egy kis háztetőt látsz. Hány csúcsa van?



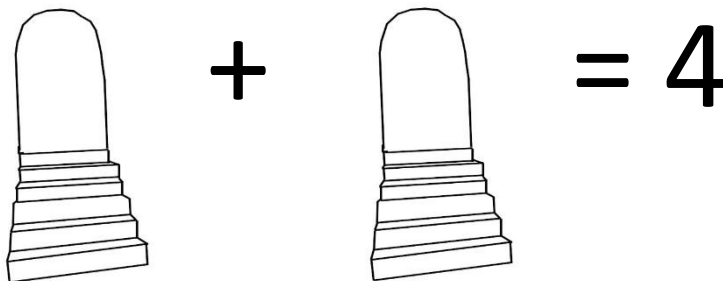
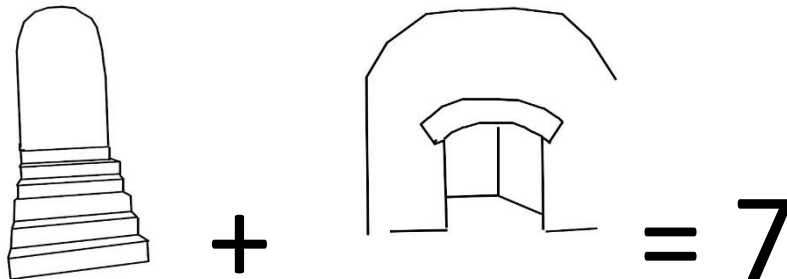
### Titkos lépcső

Utad most egy izgalmas átjárón vezet majd keresztül, melynek kapuját őrzik a következő állatok. Ennek megtalálásához rövid térképvizsgálatra lesz szükséged. A csillaggal jelölt helyet keresd a térképen!

Morgó mellett ösvényt látsz  
Végén udvar, Öntőház\*.  
Itt keress egy épületet.  
Szemből nézve fala üveg.  
Bal oldala kapura néz.  
Ez az, amit kerestél.

Lépj be a boltív alá. Itt megtalálhatod a titkos lépcső feljáróját. Irány felfele!

Ha jó irányba haladsz, válaszüthoz érsz, ahol az alábbi két kaput látod. Fejtsd meg a feladványt és válaszd azt a kaput, amihez a nagyobb szám tartozik!

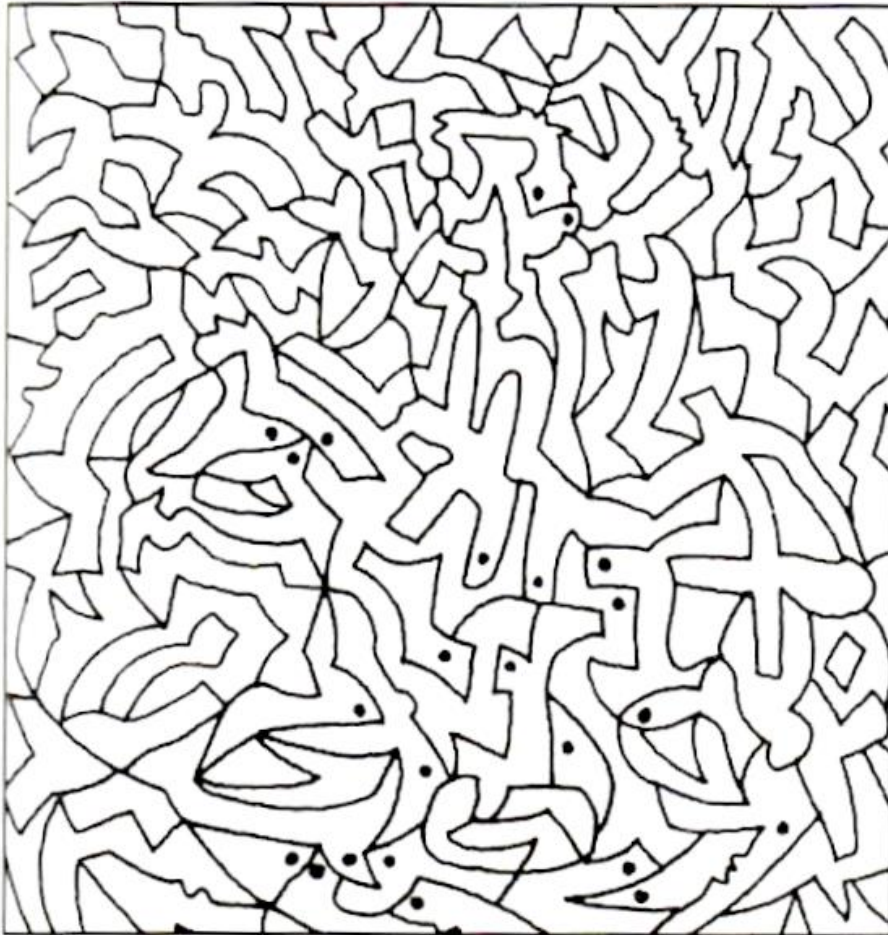


Ha jól döntöttél, már csak követned kell az utat. Mikor újra kibukkansz a felszínen, kelj át a kőkapu alatt! Ezután balra (a lifttel szemben) találsz a csigalépcsőt, hogy még magasabbra juthass.

## 5. állat

Már jó magasan vagy. Próbáld innen megfigyelni, merre folyik a Duna. Rajzold be a folyás irányát a térképeden! Indulj el a sodrás irányával ellentétesen, míg egy következő kőkapuhoz nem érsz!

Ha kiszínezed a ponttal jelölt részeket, meglátod az állatnak az árnyát annak, amit keresel.



Jól figyelj: a kapuból felfele tekintve megláthatod a következő állatot. Ha megtalálod keresd meg az utat egészen a lábaihoz.

Ezen az állaton azonban, mint látod, egy ember ül. Ha jól körül járod a két figurát, még a nevét is megtalálhatod, valamint azt is, hogy mikor élt. Írd be a hiányzó számokat! Így már majdnem teljes lesz a kód, ami segít neked megtalálni, akit keresel.

SAVOYAI EUGEN

1663 -  36

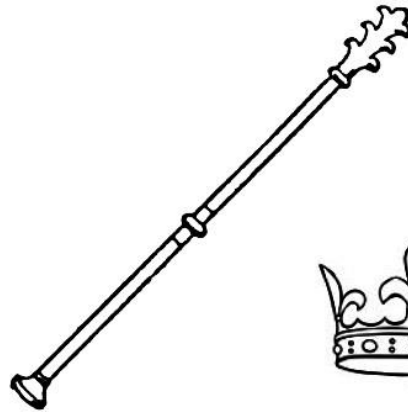
## 6. állat

Most pedig állj az előbb megtalált állat farka alá és szépen lassan forogj körbe magad körül. Ha elég éles a szemed, a távolban észreveheted az utolsó állatot, akitől eligazítást kaphatsz.

Ahhoz, hogy az üzenetét megfejtsd, közelebb kell merészkedned és megfigyelni, vajon mit tart ez az állat. Karikázd be a helyes válasz számát!



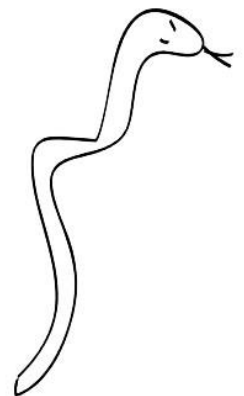
11.



3.



9.



20.

Talán már észre is vetted, de eljutottál a környék egyik legmagasabb pontjáiig. Az állatok, akikkel találkoztl mind-mind egy számmal segítettek neked.

Lapozz vissza és másold ide sorban a számokat (az állatok megtalálásának sorrendjében). Ezzel a különleges kódfejtővel pedig keresd meg a számokhoz tartozó szórészeteket.

	1. állat	2. állat	3. állat	4. állat	5. állat	6. állat
Az állattól kapott szám						
A számhoz tartozó betű						

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
OR	SÁR	FÜ	CK	ÁS	MA	NCS	KÚ	BA	LÓ

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
ÚL	KO	IB	VON	GOM	LE	LÚ- NY	ÍZ	KK	DAC

Ha mindent jól megfejtettél, rájöhetsz kit kerestél eddig. Már csak körül kell nézned, hogy merre is lehet a téren. Ugye emlékszel még? Nagyon apró!

Ha megtaláltad a keresett mesehőst, az azt bizonyítja, hogy igazán éles szemű, és csavaros észjárású felfedező vagy. Gratulálunk!

Készíts vele egy közös képet és küldd el a [mesemuzeum@pim.hu](mailto:mesemuzeum@pim.hu) –ra, hogy hivatalos oklevéllel is elismerhessük a teljesítményed!